"ОТОРВА"

ИГРА:

Засорить туалет, взорвать микроволновку или установить вирусы на компьютеры своих коллег – это только одни из немногих возможностей, позволяющих внести в офис, откуда вас уволили, хаос и разрушение. Мечты сбываются, правда пока только в виртуальной реальности

Это последний рабочий день Зака Олбаса, и он использует любую возможность удовлетворить жажду мести.

Вы играете за Зака, и ваше последнее (правда, неофициальное) задание – внести максимум хаоса в работу своего бывшего офиса. Тем не менее, сводя счеты не забывайте следить за своим начальником и коллегами, чтобы вас не застукали.

1. СИСТЕМНЫЕ ТРЕБОВАНИЯ

1.1 МИНИМАЛЬНЫЕ

Pentium II 600 MHz
128 MB RAM
Карта 3D, совместимая с MSDirectX, минимум 16 MB памяти, новейшие драйверы
CD-ROM
Звуковая карта, совместимая с MS Windows
Мышь и клавиатура, совместимые с MS Windows
MS Windows 98/ME/2000/XP
MS DirectX 8.1

1.2 РЕКОМЕНДОВАННЫЕ

Pentium II 800 MHz
256 MB RAM
CD-ROM
Geforce 2 или более новая версия
MS Windows 98/ME/2000/XP
Звуковая карта, совместимая с MS Windows
Мышь и клавиатура, совместимые с MS Windows
MS DirectX 8.1

2.0 КЛАВИАТУРА И МЫШЬ:

Укажите курсором в направлении, куда вы хотите отправить Зака и нажмите правую кнопку мыши. По желанию, движением Заком можно управлять с помощью стрелок на клавиатуре.

Для того, чтобы управлять окружающими объектами, укажите курсором на тот, который хотите взять, и нажмите правую кнопку мыши.

2.1 ОСОБЫЕ ДЕЙСТВИЯ:

Во время выполнения миссии Зак может выполнять некоторые особые действия. Функция активируется с помощью кнопочек в правой части интерфейса. Для того, чтобы начать действие, необходимо активировать функцию.

К примеру: После того, как вы найдете пачку сигарет и зажигалку, активируется функция «курение». Щелкните по этой кнопке левой клавишей мыши и Зак закурит сигарету.

2.2 ОБЪЕКТЫ И ИХ СТАТУС:

Предметы и объекты – это ваши орудия разрушения. Зак может уничтожать их или собирать и затем манипулировать предметами обстановки, движимым имуществом или вещами. Если вы укажете мышью на объекты, которыми можно распоряжаться, они окрасятся в различные цвета, соответствующие текущему статусу.

Объектами белого цвета Зак может распорядиться в любой момент.

Объектами желтого цвета можно распоряжаться, но Зак пока еще слишком далеко. Как только он подойдет поближе, цвет изменится на белый.

Объекты красного цвета использовать нельзя, либо потому, что это уже было сделано, либо потому, что некоторые условия еще не выполнены.

К примеру: Для того, чтобы сунуть яйца в микроволновку, нужно сперва достать их из холодильника. Рекомендуется выполнять последовательность действий, так вы получите больше очков. Обратите внимание, что некоторые объекты можно использовать различным образом. В этом случае нужно будет выбрать между действием, которое займет больше времени, принесет больше очков, но зато и увеличит степень риска оказаться застигнутым на месте преступления и быстрым, которое обычно дает меньше очков.

3.0 КОЛЛЕГИ:

Коллеги Зака усложняют его задачу. Ему придется внимательно следить за тем, чтобы не попасться на горячем. Щелкнув левой кнопкой мыши по изображению одного из бывших друзей, Зак может узнать его зону обзора. Если же он все-таки попадет в поле зрения во время одной из операций – значит, попался.

Старайтесь не делать ничего поблизости от своих коллег, даже если они стоят к вам спиной.

3.1 ТЕРМОМЕТР:

По мере того, как степень разрушения растет, возрастает и гнев коллег Зака. Его уровень можно проверить с помощью термометра, расположенного в интерфейсе. Вначале они будут настроены относительно миролюбиво, но по мере того, как показания термометра растут, их ярость нарастает.

Когда показания термометра достигают критической отметки, поле зрения и скорость коллег Зака растет. Поэтому глядите в оба, с каждым новым действием возрастает опасность обнаружения.

3.2 КАК ДОКАЗАТЬ СВОЮ НЕВИНОВНОСТЬ В МИНИ-ИГРЕ:

В некоторых случаях вы не сможете избежать обнаружения. Тогда есть еще шанс доказать свою невиновность с помощью мини-игры.

Как только вы попадетесь, начнется мини-игра. Коллеги, застигшие Зака врасплох, начнут выдвигать обвинения с помощью комбинаций символов. Для каждого из них на той стороне экрана, которая принадлежит вашему герою есть противоположный символ. Ваш оппонент начинает игру своей серией, постарайтесь ее запомнить.

После того, как ваши коллеги закончат, попытайтесь опровергнуть их обвинения, в правильном порядке набрав символы на своей половине экрана.

Имейте в виду, что с каждым разом мини-игра будет становиться все сложнее. Проигрыш означает конец игры, поэтому старайтесь не попадаться слишком часто.

4. КОНЕЦ ИГРЫ:

Для того, чтобы закончить игру и вернуться к основному меню, нажмите “Q”.

5. РАЗНОЕ

(c)2002 Limbic Entertainment

Издано Blackstar Interactive GmbH. 44-Entertainment является зарегистрированной торговой маркой Blackstar Interactive GmbH. Все отличительные знаки и зарегистрированные торговые марки – собственность владельцев. Все права защищены.

Разработчики:

Blackstar Interactive:

Продюсер
Стефан Марцинек

Дизайн упаковки и сайта
Йохим Вегманн
Михаэль Колбах

Тестировали
Флориан Кирхнер
Стефан Марцинек
Йохим Вегманн

Limbic Entertainment:

Стефан Андерс
Стефен Бисплингхофф
Марио Дюр
Йорк Энгель
Александр Фрей
Даниель Хохл
Михаэль Колбах
Ян Ленски
Айк Рандунз
Дирк Рейерман
Стефан Винтер

Звук и музыка:
Томас Ланж
(www.musicfillingstation.de)

Шрифт:
Якоб Фишер
(www.pizzadude.dk)

BlackStar Interactive GmbH
- 44 Entertainment -
Siegfriedstrasse 44
67547 Worms
Germany

eMail
support@black-star.de

Website:
www.black-star.de
www.deinletztertag.de

Локализация:

Перевод - (c) фирма 1С, 2003 г.

Продюсер
Юрий Мирошников

Исполнительный продюсер
Александр Гурин

Маркетинг
Николай Барышников
Светлана Горобец

PR
Анатолий Субботин

Дизайн и верстка руководства и упаковки
Сергей Коновалов

Координатор перевода
Константин Сапроненков

Техподдержка
Купив любой продукт от фирмы "1С" и зарегистрировав его, Вы получаете право пользоваться услугами нашей хот-лайн системы. Позвонив по телефонам 288-1065, 253-0827, 253-6413, 253-6249 с 9:30 до 18 часов, или написав нам e-mail, Вы всегда можете рассчитывать на квалифицированный ответ на любые вопросы.

При этом, номер 288-9901 специально выделен только для вопросов по игровым и мультимедийным продуктам.

Внимание: поддержка 1С не занимается консультациями по прохождению игры и решению сложных моментов игрового процесса.

За консультациями по прохождению Вы можете обратиться к другим пользователям на нашем форуме: http://games.hq.1c.ru/forums/

Внимание: Данный форум не является инструментом оказания техподдержки.